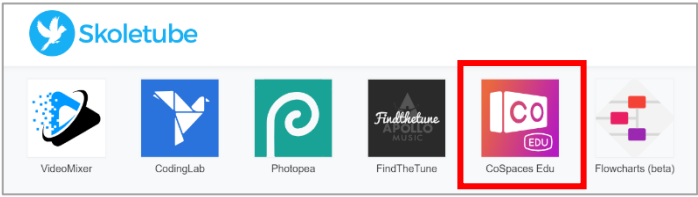

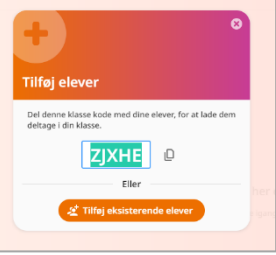
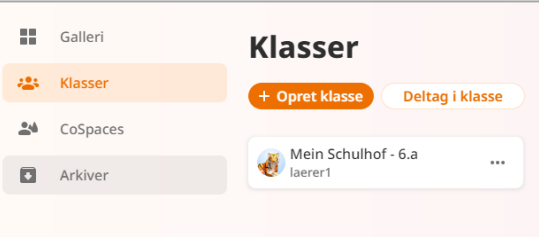
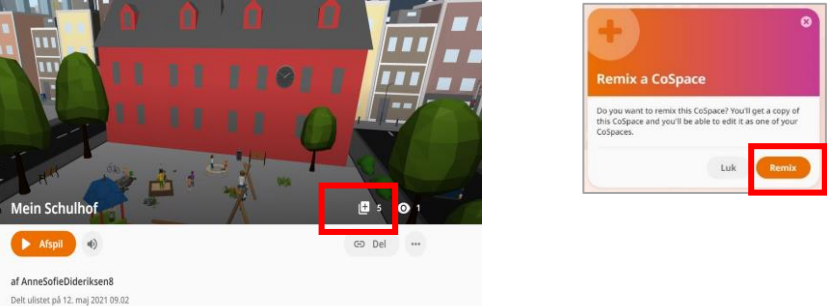



Sådan logger du ind i CoSpaces og starter opgaven Mein Schulhof

Sådan gør du:

<p>1. Log ind i Cospaces på Skoletube</p> <p><i>Der er lidt tilladelser, du bliver bedt om at tage stilling til og du bliver også opfordret til at downloade app'en. Du fortsætter bare på din pc.</i></p>	
<p>2. Opret en Klasse og kald den f.eks. Mein Schulhof – 6.a</p>	
<p>3. Du får straks en klassekode, som du senere skal give dine elever for at de kan logge ind på opgaven.</p> <p>Klik den væk – du kan altid finde den inde i din Klasse</p>	
<p>4. Nu får du denne visning. Bliv stående her.</p> <p>Nu skal du oprette en opgave i din Klasse til eleverne ved at hente det forberedte space Mein Schulhof</p> <p>5. Hent det ved åbne en ny browser og indsætte linket.</p>	 <p>https://edu.cospaces.io/VPZ-MBM</p>
<p>6. Tryk op på det lille +</p> <p>7. Tryk Remix i den næste boks</p>	

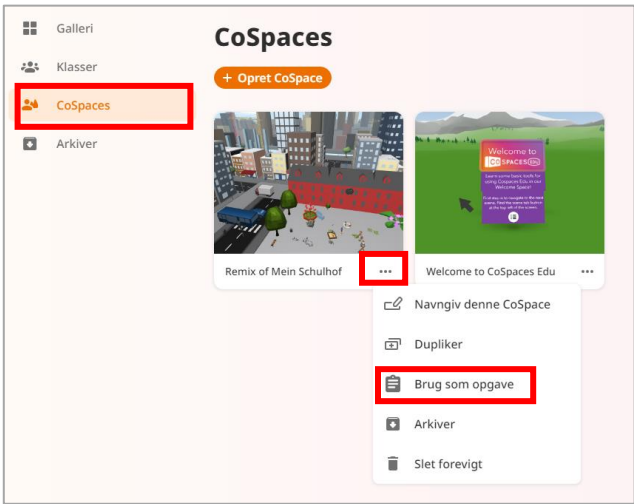
8. Nu åbner spacet Mein Schulhof.

Brug hjemknappen  til at komme ind på dit skrivebord.

9. Find nu Mein Schulhof under CoSpaces

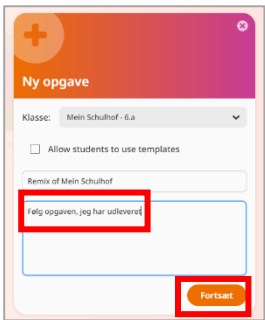
10. Klik på de tre prikker

11. Vælg Brug som opgave



12. Skriv en kort instruks i feltet

13. Vælg Fortsæt



14. Vælg Individuelle elever



Nu ser din klasse sådan ud



Så snart den første elev logger ind med klassekode, kan du se elevens eget space ind i klassen.

Du kan åbne elevens space, se, hvad eleven laver og selv hjælpe, hvis det er nødvendigt

